🍎 Tutoría y aula en PiKT

Conocerse · Dinámicas · Emociones y hábitos · Funciones ejecutivas · Gestión del aula

pikt.es/tutoria

Cómo llegar: escribe **pikt.es/tutoria** o, en la portada, 🛍️ **Por Materia** → 🍎 **Tutoría y aula**. Las herramientas de organización están en 🏫 **Gestión de Aula**. Los alumnos no necesitan cuenta.

1 🕵️ Conocerse: ¿Quién es quién?

🕵️ ¿Quién es quién? pikt.es/quienesquien

1. **Fase 1:** cada alumno rellena un formulario con tu **código de profesor** y el grupo: hermanos, deporte, comida, el lugar más lejano, su película o serie y **una frase que le define**.
2. **Fase 2:** en la PDI, por rondas, la clase **une con líneas** cada respuesta con el compañero que la escribió.
3. En tu **panel** ves la tabla, gestionas los grupos y borras los datos al acabar.

💡 Perfecto para los **primeros días de curso** o un grupo nuevo: cohesión y conocerse mejor.

2 🎉 Dinámicas de aula

🎉 10 dinámicas activas para la PDI pikt.es/dinamicas

Piedra, papel o tijera por niveles · baila, para y habla · **luz roja / luz verde** (también con los móviles) · citas rápidas · mímica y frase · Kaboom · el reto de los 10 sobres · **la silla caliente** · lanza y habla · tablero sorpresa.

1. PiKT marca los **tiempos con avisos sonoros**, los turnos, las **rotaciones de parejas** y el marcador.
2. Fichas PDF: la del profe con QR, una por equipo y **tarjetas recortables**.

Ideas de **@myteachingexperience**. El contenido se puede editar: preguntas para conversar sobre emociones, convivencia, normas de clase...

3 😊 Emociones, hábitos y atención

🛸 Ovni Abducción

Clasificar **emociones agradables y desagradables** o **hábitos saludables**. Individual o en duelo en pantalla dividida, y ficha PDF.

💡 Después, hablar de los casos dudosos: ¿la nostalgia es agradable?

🧠 Funciones ejecutivas

- 🎯 **Atención sostenida:** «toca el color que dice la palabra», «toca el color», «toca la forma»... sin dejarse engañar.
- 📖 **Juego de memoria:** leer un texto durante 2 minutos y responder.

Para atención a la diversidad. Envío del resultado al profe.

🗓️ Ideas para cada momento del curso

🏁 **Inicio de curso:** ¿Quién es quién?, citas rápidas y el plano de clase.

😊 **Emociones:** Ovni de emociones y la silla caliente con preguntas para hablar.

🤜 **Convivencia:** un cómic sobre un conflicto y cómo resolverlo; normas por grupos.

🎉 **Final de trimestre:** Kaboom o el tablero sorpresa con lo aprendido.

🔒 **Datos de los alumnos:** en ¿Quién es quién? se piden el nombre, unos gustos y una frase, guardados con tu código. **Bórralos desde tu panel** al acabar. Los nombres de las salas en vivo y los envíos pasan por un **filtro de insultos**.

4 🏫 Gestión de Aula: organizar la clase

- 🎡 **Ruleta de aula** · elegir alumnos al azar de la lista.
- 👥 **Grupos de clase** · grupos aleatorios a partir de la lista.
- 🪑 **Plano de clase** · organizar los sitios con un plano visual.
- 🗓️ **Horario** · materias arrastrables, plantillas y fondos; se imprime.

- ⏱️ **Gestor de tiempo** · cronómetro y cuenta atrás.
- 🚦 **Sonómetro de aula** · semáforo del ruido con el micrófono del ordenador o una micro:bit.
- ✏️ **Pizarra temática** · dibujar, capas y compartir en tiempo real.
- 📡 **Control de Aula** · ver quién está conectado y lanzar juegos a todos.

📋 Tu lista de clase, una sola vez

1. Crea el grupo en **Comunidades** y guárdalo en **«Mis grupos en este dispositivo»**.
2. Los nombres aparecen en la ruleta, los grupos, los sorteos de las dinámicas y los mandos, sin volver a escribirlos.

5 💬 Expresarse y crear

💬 Cómic pikt.es/comic

Viñetas con personajes que muestran **emociones** y bocadillos: representar un **conflicto y cómo se resuelve**, o una situación de acoso y qué hacer.

🎲 Story Cubes

Una **historia entre todos** con dados de imágenes, por turnos: escuchar, esperar el turno y construir sobre lo que ha dicho el otro.

6 🧩 Diversidad y seguimiento

🤖 Generador de prompts para tu IA

En **Herramientas del Profesor**: **7 plantillas de evaluación inclusiva** y las tuyas propias. Rellenas los huecos, eliges DUA, lectura fácil… y lo copias en tu IA.

Avisa si escribes un correo, un teléfono o un DNI: no pongas datos personales.

✍️ Escritura en Control de Aula

Lanza una **reflexión escrita** a toda la clase: consigna, mínimo de palabras y tiempo. Ves en directo quién escribe y quién ha entregado.

💡 Para la autoevaluación del trimestre o después de un conflicto.

🗓️ Ejemplo: primera tutoría del curso (50 minutos)

📝 10' Formulario	🎉 15' Dinámica	🕵️ 15' Adivinar	👥 10' Normas
¿Quién es quién? fase 1, cada uno en su dispositivo.	Citas rápidas o la silla caliente.	¿Quién es quién? fase 2 en la PDI.	Grupos al azar: cada grupo propone una norma de clase.

Resultados: crea tu **código de profesor** en Herramientas del Profesor → 📊 **Informes de Juegos**. Funciones ejecutivas, los cómics y los juegos se envían con 📮 **Enviar al profesor**, y las dinámicas se guardan en **«Mis registros»**.