🎨 Plástica en PiKT

Dibujar y animar · Cómic · Escultura 3D · Mirar obras · Juegos de clase

pikt.es/plastica

Cómo llegar: escribe pikt.es/plastica o, en la portada, 📚 **Por Materia** → 🎨 **Plástica**. Los alumnos no necesitan cuenta. Funciona con **ratón, dedo o lápiz**, y muy bien en la **pizarra digital** y la tablet.

1 🖌️ Dibujar y animar: la Pizarra temática

🖌️ Pizarra temática pikt.es/pizarra

1. Dibuja a mano alzada, con **formas**, **texto** e **imágenes** del banco o tuyas.
2. Organiza el dibujo en **hasta 5 capas** (fondo, personajes, detalles...).
3. Modo **Animación**: traza un **camino** y haz que cualquier elemento lo siga, con giro, tiempo, bucle y sonido.
4. **Compártela en tiempo real** con un código: la clase la ve o la edita.

💡 Ideas

- 🎬 Una **animación corta** por capas: un coche que cruza la ciudad, una hoja que cae.
- 🌈 Composición, **planos** y profundidad con las capas.
- 👥 Mural **colectivo** en la PDI.

2 💬 Cómic y narración visual

💬 Cómic pikt.es/comic

1. Elige la **distribución de viñetas** (1 a 6 o una tira) y un **fondo** para cada una.
2. Añade personajes con **expresiones** (contento, triste, enfadado, sorprendido...) y objetos.
3. Bocadillos de **diálogo, pensamiento, grito, susurro** o narrador, y **onomatopeyas** (¡POW!, ¡ZAS!).
4. Todo se arrastra y se cambia de tamaño. Descarga en PNG, imprime o 📩 **envíalo** al profe.

🎲 Story Cubes

Dados de imágenes para **inventar una historia** en equipo, por turnos y con código de sala.

💡 La historia de Story Cubes se convierte en el **guion del cómic** o de la animación: encuadre, plano, secuencia.

3 🗿 Volumen y escultura en 3D

🗿 Taller de escultura 3D pikt.es/esculpir

1. Elige la **pieza** (bloque, tronco, esfera o bola de arcilla) y el **material**: madera con anillos, mármol con vetas, arcilla o jabón, cada uno con su dureza.
2. Talla con **gubia, cincel, taladro, cepillo o lija**, añade arcilla o usa el **torno**.
3. **Retos de forma:** igualar un cubo, cono, esfera o un peón de ajedrez; al final se mide el **parecido** y se puede enviar.
4. **Exporta a STL** para la impresora 3D. Con gafas de **realidad virtual**, la herramienta va en la mano.

🎯 Propuestas de proyecto

🖼️ **La historia de un cuadro**: miran la obra (Visor 3D o puzzle) y cuentan en un **cómic** qué pasó antes y después.

♟️ **De la pantalla a la mano**: tallan un peón en el Taller 3D y lo imprimen en 3D desde el STL.

🎬 **Mi logotipo animado**: dibujan su logo por capas en la Pizarra y lo animan con caminos.

🎲 **Ilustrar un cuento**: inventan la historia con Story Cubes y la ilustran viñeta a viñeta.

4 👁 Mirar y analizar obras

🧊 Visor 3D pikt.es/visor3d

Esculturas, templos y objetos en 3D para **girar y acercar**. Añade modelos de **Sketchfab** (muchos museos publican sus obras) y compártelos con un enlace.

Etiquetas: marca partes de la obra con explicación. **Modo reto:** que encuentren la parte que se pide.

🧩 Puzzle de imágenes

Con **«Mi imagen»** sube un cuadro y se corta en **6, 12 o 24 piezas**. Recomponerlo obliga a fijarse en el **color, la luz y la composición**. De 1 a 3 jugadores por turnos.

🏷 EtiquetaMe

Sube una imagen (el círculo cromático, una fachada, un cuadro) y crea las etiquetas: los alumnos las **arrastran a su sitio**.

⛰ Línea del tiempo

Ordenar **movimientos, artistas y obras** arrastrándolos en el tiempo. Crea la tuya con tus fechas.

📐 Vistas diédricas

Sólidos en 3D que se giran para practicar **planta, alzado y perfil**: comprobar en pantalla lo que se ha dibujado en papel.

5 🎮 Juegos para toda la clase

🎨 PictoTabú · dibujar o describir sin decir la palabra

1. Crea la **sala en vivo**: categoría 🎨 **Arte y Música** (u otra) y modo **Dibujar**, Describir o Mixto.
2. Los alumnos entran con el **código** desde su dispositivo.
3. Una ruleta elige quién **dibuja la palabra secreta**: el dibujo se ve en directo en todas las pantallas.
4. El resto adivina desde su dispositivo: ranking y **podio final**.

🛸 **Ovni Abducción** · clasificar colores **cálidos, fríos y neutros** y técnicas **secas o húmedas** (carboncillo, acuarela, óleo…). Duelo en pantalla dividida y ficha PDF.

❓ **Tus recursos de 4 respuestas** · historia del arte o teoría del color en Burbujas, Pi-Live, Money Board, Luz roja · Luz verde…

🗓 Ejemplo de sesión de 50 minutos

🎨 10' Activar	👁 10' Mirar	🖌 25' Crear	📤 5' Entregar
PictoTabú en modo Dibujar con la categoría Arte.	Una obra en el Visor 3D o en puzzle: qué vemos.	Cómic o animación por capas sobre la obra.	Enviar al profe o compartir en la PDI.

Entregas y resultados: crea tu **código de profesor** en Herramientas del Profesor → 📊 **Informes de Juegos**. Los cómics, las esculturas y los juegos enviados con 📤 **Enviar al profesor** aparecen ahí.