📖 Lengua en PiKT

Gramática · Ortografía · Léxico · Juegos de palabras · Expresión oral y escrita

pikt.es/lengua

Cómo llegar: escribe **pikt.es/lengua** o, en la portada, 🎭 **Por Materia** → 📖 **Lengua**. Los alumnos juegan **sin cuenta**. Al terminar, **📩 Enviar al profesor** con su nombre y **tu código de profesor**: lo ves en **Informes de Juegos**.

1 📖 La app «Lengua»: cuatro bloques

🌳 Sintaxis

Marcar **sujeto, predicado y complementos** en la oración. En **español, francés y catalán**. Tiene **modo en vivo** para toda la clase.

🖍️ Ortografía

Agudas, llanas y esdrújulas, **sílaba tónica**, ¿lleva tilde?, letras dudosas: **b/v, g/j, h, ll/y, c/cc, c/z, m/n, r/rr**.

🔍 Morfología

Frases nuevas cada vez para cazar sustantivos, verbos, adjetivos, determinantes, pronombres, preposiciones, conjunciones y adverbios… y clasificar sus tipos.

💬 Semántica y léxico

Sinónimos y antónimos, emparejar a contrarreloj, **campos semánticos**, familias de palabras, **refranes y frases hechas**.

▶️ Cómo se usa

1. Abre 📖 **Lengua** y elige **bloque** y **ejercicio**.
2. Ajusta con los botones (tipos de palabra, letras, nivel…).
3. Elige el **modo**:
   - 🎯 **Práctica · 10 preguntas + envío**
   - ⏱️ **Contrarreloj · de 60 a 180 s**
   - 🪡 **Competición por equipos · tirón de cuerda en la PDI**
4. Cada corrección muestra **la regla o la explicación**.
5. Al acabar la práctica: **📩 Enviar al profesor**.
6. 🎡 **Ruleta de campos** (Léxico): actividad para **toda la clase**.

2 🔤 Juegos de palabras

🔤 VaniLa pikt.es/vanila

Salen **9 letras** y hay que formar todas las palabras posibles **con su tilde** (toca una letra para ponérsela). Se comprueban con diccionario. Al final: la palabra más larga y **las tildes a repasar**.

- 👤 **Solo**
- ⚔️ **Duelo: 2 en la misma pantalla**
- 🧩 **Tablero tipo Scrabble: 2-6, también online**

🛸 Ovni Abducción pikt.es/ovni

Pilotas un ovni y abduces los animales cuyo cartel es de la categoría pedida: **categorías gramaticales, géneros literarios**… Al final, qué palabras se confundieron. **Duelo** en pantalla dividida y **ficha PDF**.

🧩 Con tus listas de palabras y tus preguntas

- 🟩 **Wordle · Sopa de letras · Ahorcado** · un recurso con tu lista de vocabulario sirve para los tres.
- 🎡 **La Ruleta** · panel con una frase o refrán y preguntas para ganar letras.
- 🕵️ **Pasapalabra** · el rosco con tus definiciones (letra + definición + respuesta).
- 🃏 **AparejaDOS** · memoria de parejas: palabra ↔ definición, autor ↔ obra…

3 🗣️ Expresión oral y escrita

🎲 Story Cubes · contar historias

1. Abre 🎲 **Story Cubes**, escribe tu nombre y **crea la sala**.
2. Proyecta el **código de sala**: cada alumno o equipo entra desde su dispositivo.
3. Por **turnos**, cada uno lanza **sus dados de imágenes** y escribe su parte de la historia.
4. Al acabar: **obra completada**, se lee en voz alta y se puede 📤 **enviar**.

💡 Narrativa, descripción, tiempos verbales, conectores… y **oral**: contarla sin escribir.

🎨 PictoTabú · dibujar o describir

1. Abre **PictoTabú** y crea la **sala en vivo**: categoría (**Lengua**, Arte y Música…) y modo **Dibujar**, **Describir** o **Mixto**.
2. Los alumnos entran con el **código** desde su dispositivo.
3. Una ruleta elige quién **dibuja** o **describe** la palabra secreta… **sin las palabras prohibidas**.
4. El resto adivina desde su dispositivo: ranking y **podio final**.

💬 Cómic pikt.es/comic

1. Elige las viñetas (1 a 6 o tira) y un fondo para cada una.
2. Añade personajes con **expresiones**, objetos y **bocadillos**: diálogo, pensamiento, grito, susurro, narrador, onomatopeyas.
3. Descarga en PNG, imprime o 📤 **envíalo**: lo ves entero en Informes.

💡 Resumir un texto, cambiar el final de un cuento, el diálogo teatral, los registros…

🎉 Dinámicas de aula pikt.es/dinamicas

10 dinámicas para dirigir **desde la PDI**, con tiempos, turnos, parejas y marcador. Contenido de Lengua listo y editable.

- 🪑 **La silla caliente**, **mímica y frase**, **citas rápidas**, **lanza y habla**, **Kaboom**, reto de los 10 sobres…
- 🖨️ Fichas en PDF: la del profesor con QR, una por equipo y tarjetas recortables.

4 🧸 Para Primaria

🎢 **Patio de Juegos** pikt.es/patio · eliges curso (1.º a 6.º) y juego de Lengua: **cuenta las sílabas**, **letras dudosas**, la sílaba fuerte, agudas/llanas/esdrújulas, ¿lleva tilde?, **clases de palabras**, sinónimos y antónimos. La dificultad se adapta al curso y las preguntas nunca se acaban.

🏁 **Mi camino** (un alumno), **Carrera en la pizarra** (2-4 a la vez, cada uno en su carril) o **Toda la clase** por equipos. Cada juego tiene **ficha PDF con soluciones**.

5 📚 Literatura y más

- 🕰️ **Línea del tiempo** · ordenar autores, obras y movimientos arrastrando: crea la tuya con tus fechas.
- 🎬 **VideoQuizz** · un vídeo de YouTube (una lectura, un poema recitado) con preguntas que lo paran.

- ❓ **Recursos de 4 respuestas** · tus preguntas de lectura o gramática en Burbujas, Pi-Live, Money Board, Invasión Pi…
- ✍️ **Que ellos escriban las preguntas** · « 🔗 Recibir preguntas de alumnos» en el editor del recurso.

🗓️ Ejemplo de sesión de 50 minutos

⏱️ 5' Calentar	📖 15' Explicar	✍️ 20' Practicar	🎲 10' Crear
VaniLa proyectado: toda la clase busca palabras.	Ortografía o Morfología en la PDI, corrigiendo juntos.	Modo Práctica en su dispositivo y 📤 **envío**.	Story Cubes por equipos con lo aprendido.