🌎 Geografía e Historia en PiKT

Mapas · Datos reales del INE · Imperios · Líneas del tiempo · Orientación · Juegos

pikt.es/gyh

Cómo llegar: escribe **pikt.es/gyh** o, en la portada, 📚 **Por Materia** → 🌎 **Geo e Historia**. Los alumnos no necesitan cuenta. Funciona en el ordenador, la tablet, el móvil y la **pizarra digital**.

1 🗺️ Geografía: mapas interactivos

🌎 Geografía pikt.es/geografia

1. Elige el modo: **Países** (por continente), **Provincias de España** por su forma, **Geografía física** (ríos y cordilleras por zona) o **Banderas** (país, capital o mixto).
2. Elige cómo responden: **tocar la opción** o **escribir el nombre**.
3. Para toda la clase: 🎯 **Competición por equipos** (tirón de cuerda) o 🔴 **Partida en vivo** con código.
4. 🖨️ **Fichas de Geografía** para imprimir: España, ríos y montañas, Europa, el mundo y relieve, de Primaria a ESO.

ES Datos reales del INE

Desde Geografía: **población, superficie y densidad** de cualquier municipio, provincia o comunidad, con **pirámide de población**. **Compara** tu pueblo con su provincia o con otro lugar.

🗺️ **Mapas** de España con leyenda (envejecimiento, natalidad, extranjeros...), juego **«pinta el mapa»** y ficha PDF para colorear.

🖌️ Pizarra temática · modo Geografía

Busca un país y coloca en la pizarra su **mapa, su bandera o su ficha de datos**; también **continentes, ríos y cordilleras**. Dibuja encima, por capas, y **compártela en tiempo real** con un código.

💡 Para explicar en la PDI: el mapa de fondo y las anotaciones encima.

2 🏛️ Historia

🏛️ Imperios pikt.es/imperios

1. Elige uno de los **20 imperios y civilizaciones** (Egipto, Roma, Inca, Mongol, Español, Otomano, Británico...) o uno al azar.
2. **Fase del mapa:** marca los países actuales que ocupó. Verde acierto, rojo error, azul los que faltan.
3. **Fase de preguntas:** época, religión, aportes, auge y caída. Envío al profe.

⛰️ Línea del tiempo

1. Usa una de las **10 líneas listas** (Prehistoria, Edad Antigua, Media, Moderna, Contemporánea, siglo XX en España, Europa, carrera espacial, inventos...).
2. O **crea la tuya** con fechas, imágenes de Wikimedia y vídeos.
3. El alumno arrastra cada hecho a su sitio; si quitas las fechas, tiene que **escribirlas**.

🧐 ¿Quién es quién? histórico pikt.es/quienhistorico

120 personajes (mandatarios, artistas y científicos). Las pistas salen una a una (época, país, campo, curiosidades) y hay que **deducir quién es**. Puedes elegir el personaje o **crear uno con tus pistas**. En español, inglés, francés y catalán: sirve también para un proyecto bilingüe.

🎯 Propuestas de proyecto

🏘️ **Mi municipio en datos**: buscan su pueblo en el INE, lo comparan con la provincia y explican la pirámide de población.

⛰️ **La historia de mi localidad**: crean su propia línea del tiempo con fechas, imágenes y vídeos.

🏛️ **Viaje a un imperio**: Imperios por parejas y, después, un **cómic** de un día en esa civilización.

🧐 **Personaje misterioso**: cada grupo crea un personaje con sus pistas en ¿Quién es quién? y el resto lo adivina.

3 🧭 Orientarse en el espacio real

🚩 Carreras de orientación pikt.es/orientacion

1. Coloca la salida y las **balizas** en el patio o el parque: de pie en cada sitio («Baliza donde estoy») o tocando el mapa satélite.
2. Elige el modo: 🧭 **puntos cardinales y metros**, 📐 **rumbos en grados** con la brújula del móvil o 🗺️ **con mapa**.
3. Los alumnos, solos o por equipos, buscan las balizas con el **GPS del móvil** o con el código impreso; cada una puede llevar una **pregunta**.
4. Imprime el **mapa, el mapa mudo, las hojas de ruta, la tarjeta de control y las balizas**.

💡 Escala, puntos cardinales y lectura de mapas con un problema real. Se puede hacer junto con Educación Física.

4 👁 Ver y explorar

🧊 Visor 3D pikt.es/visor3d

Templos, esculturas y yacimientos en 3D para girar y acercar. Añade modelos de **Sketchfab**, **etiqueta** sus partes (columna, frontón…) y usa el **modo reto** para que las encuentren.

🏷 EtiquetaMe pikt.es/etiquetame

Sube un **mapa mudo**, un plano de una ciudad romana o un cuadro histórico y crea las etiquetas: los alumnos las **arrastran a su sitio**.

🪐 Para el universo y la Tierra: el **Sistema Solar 3D** con tour narrado.

5 🎮 Juegos para repasar

- 🛸 **Ovni Abducción** · clasificar **países por continentes**, geografía de España o las **etapas de la historia**. Duelo en pantalla dividida y ficha PDF.
- 👾 **Invasión Pi** · banco propio de **Geografía** o tus recursos, de 1 a 4 jugadores.
- 🛝 **Patio de Juegos** (Primaria) · paisaje, puntos cardinales, comunidades, edades de la historia, los romanos, la Edad Media.
- 💬 **Cómic** · contar un hecho histórico en viñetas, con sus personajes.
- 🎉 **Dinámicas de aula** · Kaboom, silla caliente, citas rápidas… con contenido de Geografía e Historia.
- ❓ **Tus recursos de 4 respuestas** · en Burbujas, Pi-Live, Pikatron, Luz roja · Luz verde…

🔗 Junto con otras materias

🔢 **Matemáticas:** densidad, porcentajes y gráficos con los datos reales del INE.

🌐 **Idiomas:** ¿Quién es quién? histórico en inglés o francés.

🏃 **Educación Física:** la carrera de orientación, con escala y puntos cardinales.

🎨 **Plástica:** templos y esculturas en el Visor 3D; un cómic histórico.

🗓 Ejemplo de sesión de 50 minutos

🏛 15' Mapa	⛰ 15' Tiempo	🧐 10' Deducir	✅ 10' Repaso
Imperios: ¿qué países ocupó Roma? Por parejas.	Línea del tiempo de la Edad Antigua.	¿Quién es quién? histórico proyectado.	Tirón de cuerda por equipos u Ovni.

Resultados: crea tu **código de profesor** en Herramientas del Profesor → 📊 **Informes de Juegos**. Imperios, Línea del tiempo, Orientación y los juegos de preguntas se envían con 📮 **Enviar al profesor** y aparecen ahí.