🔬 Biología en PiKT

Cuerpo humano 3D · Anatomía con imágenes · Fichas · Etiquetas · Juegos

pikt.es/bio

Cómo llegar: escribe **pikt.es/bio** o, en la portada, 📚 **Por Materia** → 🔬 **Biología**. La herramienta **Biología** (**pikt.es/biologia**) reúne el cuerpo 3D, la anatomía y las fichas. Los alumnos no necesitan cuenta.

1 🦴 Cuerpo humano 3D

🦴 Huesos, músculos y órganos

1. Elige la capa: **esqueleto, músculos u órganos**. Gira y acerca con el ratón o el dedo.
2. **Toca una pieza** para ver su ficha. Puedes **separarla**, aislarla, hacer el resto transparente o usar el **despiece**.
3. Filtra por **zonas** (cabeza, tórax, brazo...) o busca por nombre.
4. **Movimientos:** codo, hombro, rodilla, mandíbula... con los músculos que trabajan en **rojo (agonistas)** y **azul (antagonistas)**.
5. Juego **«¿Dónde está?»**: 10 piezas para encontrar en el cuerpo. Envío al profe.
6. **Ficha PDF** con la imagen numerada y ejercicios: nombrar, unir con su función y su aparato.

🥽 También con gafas de **realidad virtual**: el cuerpo aparece a tamaño real delante del alumno.

2 📸 Anatomía con imágenes

📚 Estudiar y practicar

1. **Estudiar anatomía:** la imagen de cada órgano, hueso o músculo, sus características y dónde está.
2. **Anatomía con imágenes:** quiz con fotos, filtrando por órganos, huesos o músculos.
3. **Con la silueta:** elige el sistema y el nivel (básico, medio o avanzado); se responde **eligiendo** o **escribiendo** el nombre.

👥 Para toda la clase

🪢 **Competición por equipos** · tirón de cuerda: ¿a qué sistema pertenece cada parte?

🔴 **Juego en vivo** · crea la partida y los alumnos entran con el código desde su dispositivo.

💡 Proyecta el cuerpo 3D para explicar y termina con el tirón de cuerda.

3 🖨️ Fichas de Biología

En Biología pulsa 🖨️ **Fichas de Biología para imprimir**: PDF para repartir, con **hoja de soluciones** y corrección en la pizarra. Cada vez salen ejercicios distintos.

🟢 **Primaria:** los animales · el cuerpo humano · aparatos y sistemas

🔵 **ESO:** la célula · clasificación de los seres vivos · anatomía humana · repaso avanzado

✓ 🤔 ¿Qué usar para cada tema?

Aparato locomotor → Cuerpo 3D: esqueleto, músculos y movimientos

Los seres vivos y su clasificación → Ovni (vertebrados, invertebrados), fichas

Alimentación de los animales → Ovni (herbívoros, carnívoros, omnívoros)

Aparatos y sistemas → Cuerpo 3D (órganos), tirón de cuerda, Ovni

La célula → EtiquetaMe con tu imagen, fichas de ESO

La Tierra en el universo → Sistema Solar 3D

4 👁 Observar y etiquetar

🧊 Visor 3D pikt.es/visor3d

Un cráneo, una célula, un fósil o una flor en 3D para girar y acercar. Añade modelos de **Sketchfab** y compártelos con un enlace.

Etiquetas: marca las partes con su explicación. **Modo reto:** se ocultan los nombres y el alumno busca la parte que se pide; te envía el resultado.

🏷 EtiquetaMe pikt.es/etiquetame

1. Sube una imagen: la **célula**, una flor, el aparato digestivo, un ecosistema.
2. Coloca las etiquetas en su sitio.
3. Los alumnos las **arrastran** sobre la imagen y lo comprueban.

5 🎮 Juegos para repasar

🛸 **Ovni Abducción** · clasificar **vertebrados**, invertebrados, herbívoros/carnívoros/omnívoros, huesos y músculos o **aparatos del cuerpo**. Duelo en pantalla dividida y ficha PDF.

👾 **Invasión Pi** · banco propio de **Biología** o tus recursos, de 1 a 4 jugadores.

🛝 **Patio de Juegos** (Primaria) · partes del cuerpo, los sentidos, seres vivos, animales, plantas, aparatos.

🪐 **Sistema Solar 3D** · tour narrado: la Tierra y el universo.

❓ **Tus recursos de 4 respuestas** · en Burbujas, Pi-Live, Money Board, Luz roja · Luz verde...

🔗 Junto con otras materias

🤸 **Educación Física:** los músculos que trabajan en cada movimiento, en el cuerpo 3D.

💬 **Lengua:** un cómic sobre el viaje de los alimentos por el aparato digestivo.

🎨 **Plástica:** dibujar la célula o un ecosistema en la Pizarra temática, por capas.

🚀 **Tecnología:** registrar la temperatura o la luz de un huerto con la micro:bit.

🎯 Propuestas de proyecto

🦴 **Guía del cuerpo**: cada grupo elige un aparato, lo explora en 3D y lo presenta a la clase con la ficha PDF.

🍎 **El viaje de una manzana**: cómic del recorrido por el aparato digestivo, con los órganos del 3D.

🏷 **Mi célula**: dibujan una célula y crean un EtiquetaMe para que la etiqueten sus compañeros.

💪 **Mi calentamiento**: eligen 3 movimientos del cuerpo 3D y explican qué músculos trabajan.

🗓 Ejemplo de sesión de 50 minutos

🦴 15' Explorar	💪 10' Movimiento	🎯 15' Practicar	✅ 10' Repaso
Cuerpo 3D proyectado: separa los huesos del brazo.	El codo: agonistas y antagonistas.	«¿Dónde está?» o anatomía con la silueta, por parejas.	Tirón de cuerda por equipos u Ovni.

Resultados: crea tu **código de profesor** en Herramientas del Profesor → 📊 **Informes de Juegos**. El juego del cuerpo 3D, el modo reto del Visor 3D y los juegos de preguntas se envían con 📤 **Enviar al profesor** y aparecen ahí.